



Lagskasse og lagsregnskap

I tilknytning til lagenes økonomi skal følgende retningslinjer gjelde:

1. Alle årsklasser som for Utleira IL deltar i organisert serie- eller cupspill i håndball skal opprette egen bankkonto. Inn- og utbetalinger i tilknytning til driften av laget / årsklassen skal gå over denne bankkontoen. Bankkontoen er å betrakte som lagets / årsklassens "lagskasse".
2. Økonomiansvarlig i håndballavdelingen skal holdes orientert om hvilket bankkontonr som gjelder som "lagskasse" for den enkelte årgang / lag.
3. Hvert lag / hver årgang skal utpeke en person som skal ha ansvaret for lagskassen.
4. Det skal avlegges regnskap for lagskassen minimum ved utgangen av hvert år. Styret i håndballavdelingen kan i tillegg ut fra en vurdering av aktivitesnivået i det enkelte lag eller også av annen grunn be om hyppigere regnskapsrapportering. P.t. gjelder det at J 16 og eldre (dog ikke "damelaget") er bedt om å sette opp regnskap for lagskassen også ved halvårsskiftet. Den personen som er ansvarlig for lagskassen er også ansvarlig for at det blir avlagt regnskap for lagskassen, herunder også at nødvendige bilag til regnskapet blir tatt vare på.

Lagene skal benytte malen "26 Lagsregnskap.xls". For å redusere antallet posteringer/bilag skal en bunte sammen kostnader av samme art og bruke samlebilag på disse. Disse summeres og nummereres med nummer som blir referansen i selve regnskapsoversikten. Lag som har få posteringer kan benytte en postering pr. bilag på vanlig måte. Hovedpoenget å kunne forklare endringen fra saldo i lagskassen slik denne var ved utgangen av forrige år til slik den er ved utgangen av det gjeldende året. Foruten bilag som dokumenterer det som har skjedd i løpet av det gjeldende året, så skal dere legge ved bankutskrift som dokumenterer saldo i lagskassen pr 31.12.05.

Regnskapet skal leveres til håndballstyrets økonomiansvarlige. Regnskapet vil bli lagt frem for klubbens kasserer for bokføring i offisielt regnskap. Lagsregnskapet kan også bli gjenstand for revisors gjennomgang.